UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
ESCOLA DE CIÊNCIAS & TECNOLOGIA

IX SEMANA DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA
DO FUNDO DO OCEANO AOS CONFINS DO ESPAÇO

Desafio No Brain, No Gain

Semana de Ciências e Tecnologia

Venha se testar de uma maneira divertida!

O **Desafio ECT – No Brain No Gain** é um desafio de conhecimento com o objetivo de compartilhar, interagir e se desafiar.

Primeira etapa - dia 09/11/2026 T56 Auditório B

Segunda etapa - dia 11/11/2026 T56 Auditório B

---

1 REALIZAÇÃO

O Desafio NBNG ocorrerá durante a IX Semana de Ciências e Tecnologia da ECT, de 09 a 13 de novembro de 2026. A organização e a preparação estão sob a responsabilidade da Assessoria Acadêmica da ECT e do grupo da Tutoria da ECT.

Público alvo: Alunos do curso de Ciências e Tecnologia - CeT e alunos das Engenharias de segundo ciclo
Inscrições: Até 08 de novembro de 2026
Local: Escola de Ciências e Tecnologia - UFRN
Divulgação das equipes inscritas: 09 de novembro de 2026 (meio dia)
Informações: https://scet.ect.ufrn.br, semana.cet@ect.ufrn.br e @semanadecetufrn

---

2 COMISSÃO ORGANIZADORA

- Bolsistas de iniciação à docência do Programa de Tutoria da ECT
- Assessoria Acadêmica da ECT
- Comissão organizadora da IX Semana de CeT
- Docentes da ECT

3 INSCRIÇÕES

As inscrições deverão ser feitas através do preenchimento de formulário presente no endereço **LINK da inscrição** ou através do código QR abaixo. O formulário deve ser preenchido até meia noite do dia 08 de novembro de 2026 e o aluno precisa estar logado no email institucional (*nome.sobrenome.xxx@ufrn.edu.br*).



Inscrição no Desafio No Brain, No Gain

Caso exista mais de uma inscrição para a mesma equipe, será válida a última inscrição. Poderão se inscrever os alunos regulamente matriculados em CeT da UFRN em 2026.2, bem como os alunos das engenharias de segundo ciclo de CeT, também regularmente matriculados no semestre 2026.2, obedecendo às seguintes regras:

1. A equipe deve ter no mínimo 3(três) e no máximo 4 (quatro) componentes.
2. As equipes podem ser mistas quanto aos cursos dos integrantes.
3. Cada equipe deverá eleger um líder e um nome para a equipe.
4. No cadastro da equipe, serão informados o nome do grupo, os dados do líder, os nomes completos dos integrantes, seus cursos e respectivas matrículas.
5. Não será permitida a substituição de qualquer membro da equipe, salvo em casos de doença ou motivos fortuitos, a serem analisados pela organização.
6. Não será permitida a migração de participantes um grupo para outro.
7. Para participação nas fases classificatória e final, a equipe que não apresentar no mínimo 3 (três) componentes será desclassificada.

4 A COMPETIÇÃO

O Desafio No Brain, No Gain acontecerá na ECT/UFRN, dias 09 e 11 de novembro de 2026, das 17h às 19h, e ocorrerá em três fases.

Fase I (09 de novembro): os times deverão cumprir as tarefas determinadas e as 10(dez) equipes com maior pontuação serão selecionadas para a fase II.

Fase II (11 de novembro): as equipes classificadas na Fase I deverão cumprir as tarefas determinadas para a Fase II da competição e as 4(quatro) equipes com melhor pontuação acumulada nas Fases I e II serão classificadas para a Final.
Fase III - Final (11 de novembro): a pontuação das quatro equipes é zerada, disputarão entre si o título, havendo um único grupo vencedor.

A equipe vencedora será aquela que obtiver a maior pontuação na fase Final.

---

5 REGRAS E CREDENCIAMENTO

As equipes inscritas terão das 13 às 16h30 do dia 09 de novembro para fazer o credenciamento da equipe no balcão da secretaria acadêmica (no térreo da ECT).

A comunicação com as equipes inscritas se dará via e-mail, sendo de responsabilidade de cada equipe o fornecimento de e-mails corretos dos seus integrantes.

Em todos os dias do Desafio, os competidores deverão chegar ao local pelo menos 20 minutos antes. A competição começará pontualmente no horário marcado, ficando em desvantagem a equipe que chegar no horário de início ou depois.

5.1 FASE I

Dia 09 de novembro de 2026 - das 17 às 19horas - Auditório B

Serão apresentadas em média 10(dez) questões (pode ser mais ou menos, a depender do tempo) sendo uma por vez, com tempo definido para resposta.

As equipes que apresentarem a resposta certa até o tempo T1 ganharão 3(três) pontos, as equipes que apresentarem a resposta certa até o tempo T2 ganharão 2(dois) pontos e as equipes que apresentarem a resposta certa até o tempo T3 ganharão 1(um) ponto, sendo $T1 < T2 < T3$, a serem definidos por questão pela comissão organizadora.

Ao final, serão contabilizados os pontos das equipes e se classificam para a segunda fase as 10(dez) equipes com as maiores pontuações.

Em caso de empate será lançada uma questão e quem trouxer primeiro a resposta certa (dentro do tempo máximo) será o vencedor, se a equipe trouxer a resposta e estiver errada, essa equipe não pode reapresentar outra resposta para essa mesma questão. Apenas concorrerão as equipes empatadas. Caso o empate persista, outras questões devem ser lançadas até que haja o desempate.

Caso hajam muitas equipes empatadas, a Comissão Organizadora pode optar por fazer um conjunto de três questões e as que somarem as maiores pontuações serão as classificadas.

5.2 FASE II

Dia 11 de novembro de 2026 - das 17 às 18horas - Auditório B

Cada grupo receberá uma bandeira. Nessa fase serão utilizadas 5(cinco) questões que serão exibidas uma por vez a todos os competidores simultaneamente (o número de questões pode variar de acordo com o julgamento da Comissão Organizadora). A equipe que levantar primeiro a bandeira terá o direito de resposta, que deve ser imediata, sem tempo adicional. Se o grupo acertar, contabiliza 5(cinco) pontos e segue-se para a próxima questão, mas se errar, perde 3(três) pontos e dará direito de resposta à equipe que levantar a bandeira em segundo, depois da autorização da comissão organizadora. Caso esta acerte, receberá 4(quatro) pontos e se errar perde 2(dois) pontos. Se a segunda equipe a responder também errar, então uma terceira equipe terá direito de

resposta ganhando 3(três) pontos se acertar e perdendo 1(um) ponto se errar. Se a terceira equipe a responder também errar, a questão será encerrada.

As quatro equipes com as maiores pontuações, somadas as Fases I e II, estarão classificadas para disputar a fase Final.

Em caso de haver empate entre duas ou mais equipes, será realizada uma batalha de conhecimentos entre as equipes empatadas. A batalha consiste em uma questão cronometrada, que será submetida às equipes empatadas simultaneamente. As equipes devem responder por escrito e entregar a resposta dentro do tempo. Cada equipe que responder corretamente ganha 1(um) ponto. Caso persista o empate, será lançada mais uma questão, para as equipes que permanecerem empatadas, e quem trouxer primeiro a resposta certa será o vencedor do empate, se a equipe trouxer a resposta e estiver errada, essa equipe não pode reapresentar outra resposta para essa mesma questão. Caso o empate persista, outras questões devem ser lançadas até que haja o desempate.

5.3 FASE III - FINAL

Dia 11 de novembro de 2026 - das 18 às 19horas - Auditório B

A fase final do Desafio No Brain, No Gain será composta de três etapas:

I - Serão sorteadas 3(três) questões, em sequência, e todos os grupos devem responder por escrito dentro de um tempo cronometrado, a ser informado pela Comissão organizadora. As equipes que acertarem ganham 5(cinco) pontos cada por questão.
II - Será sorteada uma questão por equipe e cada equipe apenas responderá a sua pergunta sorteada. Caso acerte, a equipe ganha 8(oito) pontos.
III - Serão sorteadas 4(quatro) questões(pode ser mais, a depender do tempo), uma por vez, em que a equipe que levantar primeiro a sua bandeira tem o direito de resposta. Caso acerte, a equipe ganha 10(dez) pontos, caso erre, perde 4(quatro) pontos. Nessa etapa, a equipe que levantar em segundo lugar a placa terá direito a responder caso a primeira equipe erre, ganhando 6(seis) pontos e perdendo (2)dois em caso de erro. Se a segunda equipe a responder também errar, a questão será encerrada.

A equipe vencedora será a equipe que acumular a maior pontuação na fase Final. Em caso de haver empate entre duas ou mais equipes, será lançada mais uma questão, para as equipes empatadas, nos moldes da etapa III, e quem somar pontos primeiro vence. Caso uma equipe perca pontos, esta estará fora da disputa.

---

6 PREMIAÇÃO

Cada membro das equipes inscritas poderá contabilizar a participação como carga horária complementar em CeT, desde que não tenha faltado a nenhuma etapa da competição destinada à sua equipe.

Além das horas complementares, a equipe vencedora ganhará um fim de semana (duas diárias) para 4 pessoas na APURN na praia de Pirangi. Os segundo e terceiro colocados ganharão brindes.

---

7 DISPOSIÇÕES FINAIS

O número de questões, tanto das Fases I e II, como da Final, pode ser alterado a cargo da comissão organizadora, sempre utilizando como critério o preenchimento adequado do tempo.

A pontuação de uma fase não interfere na pontuação de outra fase.

A Comissão Organizadora poderá, a seu critério, conceder tempo adicional para a reposta das questões caso nenhuma equipe responda dentro do tempo estipulado inicialmente.

As equipes podem utilizar calculadora em todas as fases, desde que não seja programável, e não podem utilizar aparelhos que acessem a internet. Telefones celulares, tablets, computadores e similares são proibidos, sendo desclassificada a equipe que estiver com algum destes dispositivos durante a competição.

As questões mencionadas neste documento podem ser substituídas por desafios práticos ou jogos.

Caso a plateia responda a questão, então essa pergunta será descartada e deverá ser sorteada uma nova questão.

As trocas de membros das equipes apenas se darão mediante justificativa de doença, a ser analisado pela Comissão Organizadora.

A comunicação entre a equipe e a Comissão Organizadora se dará através do líder da equipe, que é o seu representante.

Terá direito à premiação os participantes que estiveram presentes em todas as três fases da competição.

Atitudes ilícitas que forem constatadas em pelo menos um membro de uma equipe serão julgadas pela Comissão Organizadora e podem levar à eliminação de todo o grupo do infrator.

Contestações das questões, anulação ou qualquer tipo de reclamação deverá ser apresentada à comissão organizadora.

Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Natal, 03 de novembro de 2026.

COMISSÃO ORGANIZADORA

Bolsistas de iniciação à docência – Programa de Tutoria da ECT / UFRN

Assessoria Acadêmica da ECT / UFRN